



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Modélisation Portrait Johnny Depp

Subject: Re: Modélisation Portrait Johnny Depp

Posté par: ZeTooN

Contribution le : 2/1/2014 23:24:12

C'est vrai qu'il a le nez qui part franchement sur la gauche

Mais si tu veux coller au personnage, pas le choix, faut sortir les cheveux, la moustache...

Le reste, c'est du détail...

En l'occurrence pour le nez :

Un coup de grab en sculpt mode bien sélectionné et l'affaire est dans le sac...

Ce que je veux dire c'est que pour ce genre de personnage très stigmatisé dans une image, il faut le placer dans celle-ci pour voir ensuite...

Après comme d'habitude, on part du gros, et on découpe, détails...

C'est une méthodologie, qui peut ne pas être la tienne ou celle de Guppy... Ya aucune critique là, juste une approche...

Cependant, pas le choix, je reviens sur ce petit souci de topo au niveau du nez qui risque de te poser problème par la suite, et de doute façon qui n'a pas lieu d'être à ton niveau...

Pour les mandibules trop saillante, le loop " creux narine-bouche", les sourcils idem...

A ce niveau, un petit rendu avec un bon lighting/shader serait également judicieux... Histoire de voir ce que ça donne...

Surement que du bon malgré les quelques détails précédemment cités...

Mais bon on est là pour ça non ? Te casser les pieds avec ces petits détails qui font la différence ,)