



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

Posté par: DoubleZ

Contribution le : 5/1/2014 18:37:30

Clairement une bonne idée ses tabs pour tout ce qui concerne les addons.

De plus, si tout est (sera ?) paramétrable facilement, ça permettra de mettre en retrait les boutons inutiles pour les habitués (grab, rotate, scale, join, duplicate, etc...) pour passer moins de temps à trouver ceux qui sont plus utiles.

Note aux habitués de python : oui je sais, on peut déjà faire ça en modifiant tout ça via python (et assez aisément en plus).