



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 6/1/2014 14:15:22

Je viens de voir une vidÃ©o de plasmasolutions (le dev du wireframe modifier) indiquant qu'ils comptent diviser les grands panneaux en plus petits.

http://youtu.be/7pOs_AsaKEQ

J'ai lu un commentaire sur develop.blender.org qui explique que ca a permis de montrer les problÃ©mes toujours prÃ©sent.

En fait, lorsque les tabs deviennent plus nombreuses que la hauteur de la colonne, la sidebar n'apparaÃ®t pas. Elle ne s'affiche que lorsque les panneaux dÃ©passent.

Le mode solo (Ctrl clic gauche sur le titre d'un panneau) ne fonctionne pas correctement, non plus avec ces tabs; lorsque les panneaux dÃ©passent la longueur de la colonne.

Enfin, bref, Ã§a va prendre du temps avant que l'UI du master redevienne efficace. Je reste persuadÃ© qu'ils auraient du tester cette idÃ©e sur les view properties. C'eÃ¼t Ã©tÃ© moins gÃ©nant.

mont29 a fait un truc du tonnerre avec ces expressions que l'on peut taper directement pour n'importe quel opÃ©rateur.

Il va falloir qu'on s'y fasse Ã ce CTRL avant le - et les XYZ.