



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Grange Américaine

Subject: Re: Grange Américaine

Posté par: Stuf34

Contribution le : 12/1/2014 16:54:02

Commence par faire un dépliage UV du toit (Passes en Edit Mode, sélectionne ton toit et fait [U]>Unwrap). Retourne dans le Node Editor, ajoutes un node Input>Texture Coordinate, et un node Vector>Mapping. Relie la sortie de ton node Mapping à l'entrée Vector de tes Image Texture. Toutes les textures seront normalement appliquées de la même façon à ton toit, et tu pourra contrôler leur taille/position/rotation avec le node Mapping!