



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème d'affichage ennuyeux**

**Subject: Re: Problème d'affichage ennuyeux**

Posté par: fleuf

Contribution le : 12/1/2014 19:34:37

Tu dis que le problème brime ton expérience, mais une chose à savoir, c'est que dans tout les logiciel 3D, les faces se doivent d'être plates.

Jamais une face ne devrait être tordu (elle le sont un peu parfois sans trop d'alerte, mais ne doivent pas être visible). La modelisation organique comporte plusieurs règles au niveau de la modelisation pour justement éviter ces faces tordues, mais aussi pour avoir une réponse précises des différent outils 3D et de rendu. Le problème que tu rencontre est simplement dû à une mauvaise topologie. Dis toi que si tu vois ce problème, la géométrie est incorrecte.

Si ce problème te nuis pour vrai, n'hésite pas à nous montrer spécifiquement et sur quel projet ça te nuis.

Bonne chance avec l'apprentissage de blender !