



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Batman in minecraft

Subject: Re: Batman in minecraft

Posté par: groben

Contribution le : 23/1/2014 20:23:05

Salut! super taf en tout cas, c'est travaillé et ça se voit!

le truc qui m'a juste surpris c'est que tu utilises un glare sur l'ensemble de ta scène, les flocons font des effets de glare fog (ou flare, je sais jamais!), l'épée aussi, les yeux, tout ce qui brille un tant soit peu, et c'est un peu dommage parce que tes personnages sont plus ou moins reflétés en permanence, je trouve ça moins joli qu'un flou cinétique par exemple

.

Ce n'est qu'une suggestion, ne la prend pas pour argent comptant, mais peut être que tu pourrai essayer de rendre une image en organisant tes glares différemment, par exemple en ne utilisant que sur un seul render layer sur lequel tu auras mis les éléments que tu veux voir briller dans la caméra, comme l'épée par exemple.

Bref, ce n'est que mon avis, à tempérer donc

En tout cas, je baisse mon chapeau pour le travail réalisé, c'est inspirant! Moi qui n'aime pas vraiment Minecraft, j'apprécie beaucoup ta vidéo, bon courage pour la suite!

groben