



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Batman in minecraft

Subject: Re: Batman in minecraft

Posté par: groben

Contribution le : 23/1/2014 22:36:35

Encore une fois, ce n'est qu'une suggestion, mais je sais qu'on peut faire un truc comme ça dans Blender, avec les index pass et render layers, après je n'ai plus les bons termes en tête, ça fait un sacré bail que j'ai pas vraiment touché au compositing et le peu que j'en ai fait ne me permet pas de donner des conseils très avancés, mais de ce que j'ai pu lire sur le clan et sur le net, c'est une possibilité très avantageuse de Blender donc, pourquoi pas l'utiliser