



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Benches Cycles / GPU**

**Subject: Re: Benches Cycles / GPU**

Posté par: al3d

Contribution le : 24/1/2014 9:47:22

Hello tous, je viens à l'instant de m'apercevoir de quelque chose qui joue ENORMEMENT sur les temps de rendu.

Dés que possible je re-ferais les tests avec les fichiers déjà utilisés dans ce thread, mais pour l'instant la machine est occupée à calculer une animation (ma première ).

Le temps de rendu de chaque image est d'environ 12 à 15sec et l'ordi tourne depuis hier soir 20h. Ce matin j'ai fermé le panneau "Tool" (Touche T) qui contient "Histogram" "Waveform" "Vectorscope" "Sample Line" et "Scope Sample".

Le temps de rendu a été DIVISE PAR 2 à 2.5!!!!

c'est à dire que chaque image met moins de 6s à être calculée au lieu de 13-14sec en moyenne!!!

Effrayant! Dire que si je l'avais fermé hier soir, le calcul des 4185 images de l'animation aurait déjà été fini.

Alors, à votre avis, Normal ou Bug?

A+