



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Benches Cycles / GPU

Subject: Re: Benches Cycles / GPU

Posté par: 3DM

Contribution le : 24/1/2014 10:01:22

Salut,

Personnellement, je n'ai jamais ouvert cet onglet durant mes rendus. Je me demande s'il faudrait pas prendre la cas à l'envers :

Attention, lors de l'ouverture de l'onglet (t), le temps de rendu est multiplié par deux!

A+