



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 10/2/2014 9:36:08

C'est vrai que ce meeting est plutÃ´t relatif Ã l'organisation et Ã des projets qu'Ã du concret.

Pour Ãa, il vaut mieux regarder le dernier sneak peak.

<http://youtu.be/MR1bpKHrvMs>

@ CDCST, Ã ma connaissance, il n'y a pas eu d'annonce dans ce sens. Mais il ne faut pas confondre Blender et Cycles.

On peut toujours faire sa scÃne avec Blender et du rendu GPU avec un autre moteur de rendu les supportant.