



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: CAC

Contribution le : 14/2/2014 12:25:12

Youuhoudibadadouuu !!

C'est noël avec 10 mois d'avance (ou deux de retard) ! On peut désormais baker un peu tout et n'importe quoi avec Cycles, grâce à l'excellent travail de Dalai Felinto !!

La liste de passes bakable est impressionnante, avec support du margin est même une petite GUI très sympa dispo dans le panel des matériaux (il faut activer l'add-on CbakeGUI).

Plus d'infos [ici](#).

Il y a des builds dispo sur graphically pour Linux, Windows et Mac.

Bon je retourne faire joujou avec tout ça, jusqu'ici ça fonctionne du feu de dieu !

Peace !

edit : et le lien [blenderartist](#) pour les feedbacks