



Forum: Questions & Réponses

Topic: déplier un model sketchup blender avec texture

Subject: Re: déplier un model sketchup blender avec texture

Posté par: Guppy88

Contribution le : 28/2/2014 22:58:04

Une texture est une surface 2D projetée , plaquée sur une surface virtuelle 3D.

Lorsque tu déplies ta surface virtuelle 3D, tu va obtenir une "peau" qui est topologiquement semblable au modèle en 3 D mais qui n'a aucun rapport avec les faces planes d'un modèle en carton.

Et faire des projects from view en essayant de conserver à chaque fois la bonne échelle, pour toutes les faces qu'une cathédrale peut présenter... t'es pas sorti de l'auberge de la cathédrale, tu auras plus vite fait de la dessiner à la main.

Mais peut être que quelqu'un de génial te donneras une solution.

Guppy