



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation visage

Subject: Re: Modélisation visage

Posté par: dam

Contribution le : 1/3/2014 12:10:09

non il te faut un cube avec 1 face d'épaisseur, 2 faces de hauteur et 3 faces de largeur.

comme ici

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/content/content/tut8_images/head_tut003.jpg