



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Faire un flou de mouvement sur une roue?**

**Subject: Re: Faire un flou de mouvement sur une roue?**

Posté par: lapineige

Contribution le : 1/3/2014 20:27:58

Le problème est que tu utilise un flou directionnel. Or ta roue tourne autour d'un axe, le flou est radial, non directionnel.

La passe vector contient les données de mouvement des objets, sous la forme de vecteurs (tu voit ce que c'est ?).

Tu utilise cette passe avec un noeud vector blur.