



Forum: Questions & Réponses

Topic: Faire un flou de mouvement sur une roue?

Subject: Re: Faire un flou de mouvement sur une roue?

Posté par: jcnouveau

Contribution le : 2/3/2014 11:43:30

Salut,

Non tu n'as pas tout faux mais...

La technique du directionnal blur pourrait parfaitement fonctionner dans le cas de la première image que tu nous montres en référence, car la roue est vue de face. Dans ton image, avec l'effet de perspective, ta roue à une forme elliptique. Si tu appliques un flou radial dessus tu vas obtenir un cercle. Mais si le flou n'est pas trop prononcé ça peut marcher.

Au niveau des réglages du nœud « directionnal blur »

-Augmente le nombre d'itération.

-Ajuste les paramètres center de manière à ce qu'ils coïncident avec le centre de la roue.

-Le paramètre distance devrait être à zéro (il n'est utile que pour un flou linéaire)

-Augmente le paramètre spin. Mais pas trop non plus, car c'est là que tu risques d'avoir un flou en forme de cercle.

-Le zoom devrait être à zéro.

À part ça, rien à voir, mais si ton profil est à jour, je vois que tu es basé sur Carpentras. Nous avons fait une petite assos de libristes à côté de chez toi et nous avons commencé à faire des ateliers autour de Blender. Si ça te dit de passer faire un tour je te donne le lien même si le site n'est pas très à jour:[Linux-Ventoux](http://linux-ventoux.com)

Bon blend,

JC