



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation visage

Subject: Re: Modélisation visage

Posté par: Guppy88

Contribution le : 2/3/2014 18:29:26

Tu vires le cube et tu appelles un plan carré, que tu manipules tu feras toute ta mod à partir d'extrusion de cette face.

Comme tu auras peut être besoin d'un autre morceau, pour les cheveux , les dents, la langue, il serait judicieux que tu lui donnes tout de suite un nom "visage" par exemple.

Comment ça est pas original?

Les yeux se font avec une sphère, donc on peut pas confondre....

Guppy