



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Normal map sous Cycles

Subject: Normal map sous Cycles

Posté par: 3D

Contribution le : 2/3/2014 18:45:11

Bonsoir,

Malgré mes recherches, j'ai du mal à trouver comment mettre une texture en normal map sous cycles, sans forcément utiliser une carte bleue, mais Blender le faisant automatiquement, chose très facile avec l'option 'internal'.

Merci de votre aide.