



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Normal map sous Cycles**

**Subject: Re: Normal map sous Cycles**

Posté par: TonyBANKS75

Contribution le : 2/3/2014 21:52:44

Salut 3D

Un début de réponse [ici](#)

Citation :

Julkien a écrit:

il me semble qu'il te faut préciser l'uv map dans le node normal non ?

Bon, c'est une indication.

Sinon, tu devrais trouver ton bonheur [là](#)

J'ai bon ?

Tony