



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation visage

Subject: Re: Modélisation visage

Posté par: Tibi

Contribution le : 3/3/2014 16:23:16

Je sais que je vais me faire gronder mais bon...

Pour faire un visage, le mieux n'est t'il pas de partir d'un base-mesh tout fait avec une super topologie et de le modifier ?

Je veux dire, t'es pas le premier à se demander comment modéliser une tronche...