



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation visage

Subject: Re: Modélisation visage

Posté par: Tibi

Contribution le : 4/3/2014 10:15:48

Citation :

Guppy88 a écrit:

Tibi, oui 88 c'est pour les Vosges.

Tu peux m'appeler : "Herr von Guppy" (air fone gupi)

Mais je n'ai pas compris pourquoi von Ludwig.

Ah ok, j'ai passé mon enfance dans les Vosges (Charmes) mais là je suis retourné en Alsace.

Ludwig von 88 c'était un groupe de punk rock du dernier millénaire, mais le 88 n'a rien à voir avec les Vosges.

Sinon, pour diviser la vue 3D simplement et rapidement, on peut utiliser Toggle Quad View dans le panneau N de droite. C'est accessible aussi avec Ctrl+Alt+Q et c'est très pratique puisque quand on repasse à la vue plein écran (non divisée) c'est la vue sur laquelle est la souris qui est agrandie.

Avec des raccourcis courants comme Ctrl+Alt+Q ou Ctrl+Shift+Alt+C (pour Set Origin), je trouve que Blender est aussi bon que la guitare pour la souplesse des doigts main gauche

Allez promis, j'arrête de polluer votre thread.