



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Probleme de rotation avec le Gizmo en fonction de ma CG...**

**Subject: Re: Probleme de rotation avec le Gizmo en fonction de ma CG...**

Posté par: kagi

Contribution le : 6/3/2014 21:41:59

Hello Xav :D

Je pense comme Remibug concernant le chipset graphique Intel et son pilote.

Aussi, essaie de voir dans ses réglages si tu as pas des trucs activés comme l'antialiasing par exemple. Je dis ça car je me souviens qu'à une époque j'utilisais, sur PC/Win, une carte graphique ATI (maintenant AMD hein) et qu'avec l'antialiasing d'activé j'avais des soucis dans mes softs 3D qui ressemblent fortement à tes problèmes actuels.