



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Gooseberry est visible en ligne !**

**Subject: Re: Gooseberry**

Posté par: zeuro

Contribution le : 11/3/2014 15:31:36

Citation :

DoubleZ a écrit:

Concernant la bande annonce, je suis le seul à penser que la partie avec la bestiole verte "freestyle" et l&#039;espece de lapin qui regarde la télé n&#039;ont rien à faire ici ?

Ben, oui!

Moi le

gant de toilettes, je le trouve terrible, bien animé.

Je suis moins fan du design du samouraï criquet.  
Mais c&#039;est plus une question de goût que de réalisation.

L&#039;usage de Freestyle est plutôt subtil.

Au niveau de la tête, il y a 2 types de lignes qui se superposent et qui apparaissent plus ou moins suivant l&#039;angle.

En HD, ça rend bien mais en basse déf, ça peut donner l&#039;impression de glitches.  
Ce ne sont pas des débutants en Freestyle qui sont capables de le faire.

On peut se sentir éloigner des goûts d&#039;humains d&#039;un autre continent.  
Il n&#039;empêche que sur le plan technique, c&#039;est maîtrisé.

Et sur le plan de l&#039;internationalisme du projet, du souci de balayer le large spectre des terrains graphiques explorés par la communauté : c&#039;est assez convaincant.

De plus, c&#039;est un long-métrage.

Avec juste un teaser, on perçoit déjà une odyssée, une traversée d&#039;univers en univers. Il y a aucun doute sur le fait que dans un long; l&#039;histoire pourvoiera à une justification pour cette suite de différentes tonalités.