

Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Modeliser un personnage feminin

Subject: Modeliser un personnage feminin

Posté par: cricie88

Contribution le : 11/3/2014 19:48:13

Bonjour tout le monde,
cette fois-ci je m'attaque au modelage d'une femme façon manga.

Mon gros problème est que j'ai du mal à gérer les volumes, tous les précédents essais on finit en un être difforme. En fouillant sur internet j'ai trouver cette [méthode avec volume](#), qui j'espère m'aidera.

Pour le maillage j'ai opté pour [modeler un personnage façon manga](#).

Je mets l'évolution de mon modelage ici pour aider ceux qui sont peut-être dans le même cas que moi. Je n'ai rien trouvé de semblable sur blender.

Voilà où j'en suis.

