



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Modéliser un personnage féminin

Subject: Re: Modéliser un personnage féminin

Posté par: dam

Contribution le : 11/3/2014 22:12:36

ce n'est pas une mauvaise idée de commencer par une esquisse grossière des volumes afin d'avoir à peu près la forme que tu souhaites obtenir, pour ensuite modéliser en suivant cette surface. cependant, tu ne verras plus le model sheet en arrière plan, et j'ai également l'impression que tu modélises ces volumes de la même manière que tu modéliseras réellement avec une topologie correcte : c'est-à-dire en décalquant le model sheet selon les vues de face et de profil.

Donc finalement, je ne vois pas vraiment si ça va t'aider, ça va te rajouter du temps en plus, mais pour pas grand chose, puisque de toute manière tu suis un tuto, donc tu sais exactement où placer les points.