



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Happy Minute - Android Game

Subject: Happy Minute - Android Game

Posté par: Vi

Contribution le : 14/3/2014 9:35:01

Salut

Cela fait un bail que je ne me suis pas exprimé sur le Blender Clan, et je dois dire que je ressens le manque tel un toxico en rade.

Alors, je reviens avec un petit projet tout chaud tout neuf en plein dans le thème du week-end : la Saint Patrick !

J'ai développé un petit jeu sur Android, où le but est de remplir des chopines de bière sans en mettre une goutte à côté.

Les graphismes sont faits entièrement avec Blender

Je dois dire que notre logiciel favori fut d'une aide précieuse pour gérer les résolutions multiples et variées des appareils sous Android. Je devais produire 4 résolutions différentes pour chaque élément graphique, autant dire que la slide bar réglant le pourcentage de la taille de l'image m'a bien servi. J'hésite maintenant à pousser le bouchon encore plus loin en développant un petit script simplifiant la chaîne de production.

Pour vous faire une idée, voici une petite [Vidéo Démo du Jeu](#).

Pour ceux qui possèdent un Android et qui souhaiteraient essayer le jeu : [Téléchargement Google Play](#)

N'hésitez pas à me dire s'il y a des bugs sur votre Android, ça m'aiderait bien.

Vos remarques et critiques sont également les bienvenues.

Bonne journée,

Vi.

