



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: mont29

Contribution le : 25/3/2014 20:25:47

@GSoC : l'annÃ©e derniÃ¨re, on avait eu 17 slots de mÃ©moire – beaucoup trop ! Le problÃ¨me, c'est qu'un dev ne peut pas raisonnablement "mentorer" plus d'un Ã©tudiant (Ã§a prend dÃ©jÃ  un temps fou, surtout s'il n'est pas dÃ©jÃ  un dev Blender aguerris), et on n'a pas des dizaines de devs capables/volontaires pour le faire...

Donc cette annÃ©e, Ton a dÃ©cidÃ© d'Ãªtre plus raisonnable et de ne demander qu'une douzaine de slots au maximum (de toute faÃ§on, aprÃ¨s, c'est Google qui fait sa sauce), en Ã©tant plus sÃ©lectif sur les projets proposÃ©s.