



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: lapineige

Contribution le : 29/3/2014 17:29:57

Ça y est les volumetrics dans Cycles supportent le rendu de fumée/feu !!!

http://wiki.blender.org/index.php/Dev:Ref/Release_Notes/2.71/Cycles

Domage que ce ne soit pas encore dans le trunk (en tout cas leur test ne fonctionne pas avec la dernière version du builbot...

).

Le deformation motion blur est aussi supporté (même avec les particules hair !).

La 2.71 ça va être quelque chose

.

Edit: ah c'est vrai, le dernier build date de ce matin 2h. Et le message sur le wiki n'y était pas à 11h. Bon ben on va compiler tous ça

.