



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Graver un texte sous Cycles

Subject: Graver un texte sous Cycles

Posté par: Wanntwou

Contribution le : 30/3/2014 11:41:06

Salut,

J'essaye de modéliser un livre et j'aimerais graver son titre dans la couverture. J'ai donc créé un texte noir sur fond blanc et je me suis ensuite servi du modifier Displace (avant ça j'ai bien subdivisé le mesh). Le problème est que je n'obtiens rien : la couverture se soulève en faisant un dôme.

Je ne m'y connais pas très bien dans ce domaine, j'ai sûrement oublié de faire quelque chose donc je vous demande votre aide