



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Graver un texte sous Cycles**

**Subject: Re: Graver un texte sous Cycles**

Posté par: babystar3d

Contribution le : 30/3/2014 13:11:54

pourquoi te donné du mal a utiliser le modifier displace ??

il y a plusieurs façons d'utiliser le texte!

soit utilise directement la texture comme couverture ou le texte au dessus du livre