



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Graver un texte sous Cycles

Subject: Re: Graver un texte sous Cycles

Posté par: youle

Contribution le : 30/3/2014 13:27:05

Salut!

[texte gravé](#)

J'ai ajouté un text, augmenté extrude et depth dans l'onglet text, converti le text en mesh (Object>Convert to(Alt+C)>mesh from curve), puis mis le texte sur la couverture, puis j'ai mis un modifier boolean>difference>object:Text sur la couverture, je l'ai appliqué et j'ai retiré le texte de sur la couverture...