



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Graver un texte sous Cycles**

**Subject: Re: Graver un texte sous Cycles**

Posté par: Wanntwou

Contribution le : 30/3/2014 13:48:27

Merci pour vos réponses ! Je trouve vos techniques intéressantes, je pense que je vais utiliser le boolean car c'est ce qui correspond le mieux à l'effet que je recherche. Si vous avez d'autres techniques (surtout au niveau des textures) je suis preneur