



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Graver un texte sous Cycles**

**Subject: Re: Graver un texte sous Cycles**

Posté par: babystar3d

Contribution le : 30/3/2014 14:16:21

Citation :

Wanntwou a écrit:

Si vous avez d'autres techniques (surtout au niveau des textures) je suis preneur

voici un :

[uvtexturing](#)