



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: cat-3d

Contribution le : 31/3/2014 9:52:52

Je trouve cool que les devs bossent sur l'export fbx, C'est quelque chose de vraiment important pour ceux qui utilise blender comme outils de production d'asset pour un JV. Malheureusement à l'heure actuel la concurrence fait mieux et on doit souvent passer par maya ou 3ds pour avoir un résultat convainquant dans le moteur de jeu.

Le plus gros problème reste le système de smooth shading de blender...