



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 31/3/2014 10:05:20

Citation :

cat-3d a Ã©crit:

Je trouve cool que les devs bossent sur l'export fbx, C'est quelque chose de vraiment important pour ceux qui utilise blender comme outils de production d'asset pour un JV.

Malheureusement Ã l'heure actuel la concurrence fait mieux et on doit souvent passer par maya ou 3ds pour avoir un rÃ©sultat convainquant dans le moteur de jeu.

Alors, pour remettre les choses dans leur contexte, le FBX n'est pas un standard. C'est un format d'Ã©change Autodesk fermÃ©, qui a aucune sorte de documentation sur ce qui s'y trouve, et dont Ã©videmment les spÃ©cifications peuvent changer de version en version.

La morale de l'histoire est qu'ils font VRAIMENT tout ce qu'ils peuvent pour ce FBX boÃ®teux.

@+