



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: lapineige

Contribution le : 31/3/2014 15:09:23

@lucky: En fait les samples all lights sont super puissants pour des scÃ©nes contenant de multiples sources de lumiÃ¨re (world exclu). Avec une seule lampe, aucun effet, il n'est perceptible (et encore trÃ¨s peu) qu'a partir de 2.

Mais dÃ¨s que tu en as 5 ou 6 c'est dÃ©ment.

Regarde la scÃ¨ne fournie par Thomas Dinges:

<https://developer.blender.org/rB99e20d7b8930479edfacae246a529e03b84264ae>

L'effet est exceptionnel: mÃªme avec 2 samples, l'image est parfaitement lisse, alors que sans ces option, mÃªme Ã 50 samples c'est pas top.

J'ai remarquÃ© en testant ces options que dÃ¨s 4/5 lampes, tu gagne Ã©normÃ©ment de temps sur ton rendu (malgrÃ© le fait que ce soit 1,5 fois plus lent), car pour un mÃªme niveau de qualitÃ© Ãa devient bien plus rapide !