



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.7x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: lucky

Contribution le : 1/4/2014 8:21:52

lapineige: ah d&#039;accord. Merci pour l&#039;explication. Bon reste plus qu&#039;ils terminent le MLT patch pour pouvoir enfin rendre les caustics et Cycles sera proche de la perfection