



Forum: Concours

Topic: Défi concept 3 semaines - Conceptships - Résultats

Subject: Re: Défi concept 3 semaines - thème Conceptships

Posté par: ankhre

Contribution le : 5/4/2014 6:53:19

@ Ookka suite à ton commentaire j'ai modifié mon image dans mon wip dis moi si tu trouve cela mieux, merci.

Cricri88: je trouve ton vaisseau pas mal, bien modéliser, les textures vont bien ,un peu trop propre, mais la scène est plutôt vide et il manque vraiment la propulsion : là il a l'air posé sur un fond

Ookka: modélisation, textures, impression de vitesse super, mais je l'aurais mieux vu fonçant horizontalement ou avec une léger montée, là il a l'air de chuter, en même temps il fait lourd avec de petite ailes ce qui pourrait expliquer pourquoi il chute

PaPA-DRAGON : la modélisation, les textures, la mise en scène, sont magnifiques peut être les vaisseaux un peu trop éclairés et le fond pas assez visible

Vrdian: le vaisseau est cool ,les textures lui vont bien, j'aurais peut être mis plus de luminosité à la fumée des réacteurs, et mis un peu de décalage dans les vaisseaux du fond

Asturias : concept original, un peu moins fan des textures, je crois qu'il en manque sur les ailerons, la mise en place est bien

Jimoke: concept originale, bonne idée de le présenter comme une pub, mais le vaisseau fait trop net, trop brillant, pour l'objectif de ce protéger des délinquants du ciel

BILL: j'aime vraiment tes vaisseaux, modélisations et textures, cependant je trouve que ta mise en scène gêne pour bien les voir

Blinder: j'aime bien ton concept, mais je pense qu'il manque une atmosphère et une protection contre les débris et rayonnement interstellaire à ta planète

Imael411: j'aime bien ton vaisseau, ton idée et ta compo, j'aurais vu le vaisseaux plus usé et le hangar plus grand

Yann113: j'aime bien ton vaisseau, mais pas trop sa couleur bleu, la compo est bien ,manque la sortie des réacteurs

Origalde: ton image est très bien mais ton vaisseau est trop éloigné on ne profite pas de ta modélisation et c'est vraiment dommage

cpt_mann: ton idée de vaisseau est vraiment intéressante , la mise en place n'était pas mal, dommage que tu n'est pas fini les textures

Julkien: tes vaisseaux ont une vrai personnalité, on sent de la force et du mouvement dans ton

image, peut être un peu trop de ton gris

TheNightHawk: l'incrustation est très bien , les vaisseaux sympa, j'aime moins la couleur orange du premier, mais c'est vrai que le deuxième se fond un peu dans le décor

Blackcyrilus : idée originale, bien modélisée, belle mise en scène , par contre je trouve qu'il fait trop blanc, trop aseptisé

Stuff34: idée originale, belle modélisation, bel éclairage et mise en scène excellente , peut être un peu trop de gris

Lambda : vaisseaux sympa, la vitesse est bien montré, mais j'aurais aimé un peu plus de décor

@Stuff34: je me suis servi que du moteur de rendu cycle, j'ai modélisé, mes flammes, leur est mis un shader émission en color ramp bleu et blanche avec leur alpha entre 0.2 et 0.3