



Forum: Concours

Topic: Défi concept 3 semaines - Conceptships - Résultats

Subject: Re: Défi concept 3 semaines - thème Conceptships

Posté par: Stuf34

Contribution le : 5/4/2014 13:03:38

Bill, en effet, les lignes jaunes attirent un peu trop l'œil (en même temps, c'est le but des bandes réfléchissantes). Je modifierais ça si je reviens sur mon image.

Bon, à mon tour de commenter les images une par une:

Ookka: Les textures sont super, comme toujours sur tes images. Je trouve le cadrage très dynamique. La seule chose qui me paraît un peu étrange, c'est le shader du verre du cockpit. Il est censé refléter le ciel au dessus du véhicule, donc plus sombre, mais là il est au contraire bien plus clair.

Papa_Dragon: L'image final rend très bien! Il n'y a qu'une choquette un peu, c'est que seul le vaisseau soit éclairé, et tout le reste du décor soit sombre. On dirait qu'il est dans une grotte avec un puits de lumière. C'est l'effet recherché?

Vrdian: J'aime bien l'idée du concept, et je le trouve très bien rendu! Par contre, il y a deux petits détails qui sont un peu bizarres à mes yeux. Première chose, le shader de flamme: autant les flammes sur fond d'espace rendent vraiment pas mal, autant celle sur fond de Terre est étrange. Elle est plus sombre que le fond. Deuxième détail, la verrière donne un effet de bulle de verre. Elle a de l'épaisseur?

Asturias: C'est très sympa aussi! Le shader du verre manque un peu de réflexion/spéculaire je pense.

Jimoke: Le concept est sympa, bien modélisé. Je n'aime pas trop les images avec du texte mais c'est une question de goûts je pense. Je trouve que le fond ne va pas très bien avec le vaisseau par contre, et le cadrage nuit un peu à la lisibilité de l'ensemble.

ankhre: La dernière image de ton WIP est bien mieux. Comme je te l'ai dit sur ton topic, les flammes me paraissent un peu étrange, mais sinon, j'aime bien!

BILL: Ce rendu n'est pas si mal que ça, mais c'est vrai que la mise en scène que tu nous proposes sur ton WIP est mieux. Pour commenter ce rendu-ci, je trouve les couleurs un petit peu trop pétantes.

Blinder: Il manque en effet un peu d'atmosphère. Autrement, l'éclairage ne me paraît pas très logique (Quel est cette source de lumière venant de la caméra?), mais sinon, on aura pas vu grand chose.

yann113: L'image est bien! Le fond est juste un peu pixelisé.

Originalde: Dommage pour le rendu de trop loin. Si on prend l'image en temps que "La photo

que quelqu'un aurait pu prendre en voyant un OVNI" alors elle est très bien. Mais du coup, elle ne présente pas très bien le vaisseau en lui-même.

imael411: On ne voit plus ton image sur le post de BILL. J'aime beaucoup cette image. À part ce qui a déjà été signalé, j'aimerais rajouter qu'il y a un problème avec l'intégration des raies de lumière. Elles sont stoppées par le décor mais pas par le vaisseau.

cpt_mann: Le concept est original! Les textures manquent un peu de détails (surtout pour le décor) mais je pense que c'est par manque de temps.

Julkien: J'ai rien de bien constructif à dire. Le rendu est sympa, les textures sont très bien!

TheNightHawk: C'est très bien aussi! Les réacteurs rendent super bien! Je préférais le rendu avec les deux vaisseaux gris. Il était moins lisible mais les couleurs étaient plus uniformes.

blackcyrilus: Projet très ambitieux! Ça rend bien, mais c'est vrai qu'avec plus de temps, tu aurais sans doute pu détailler un peu plus les textures.

Lambda: Le rendu est bien, l'effet de vitesse est bien là. Le shader de la carrosserie de l'engin me semble un peu bizarre. Celui des flammes aussi est étrange. En principe, les flammes sont bleues au centre (le plus chaud) avec un peu de orange sur le bout.

Cricrie88: J'aime beaucoup ses formes. Par contre, je rejoins Ankhre sur le fait qu'il fasse un peu trop fixe au milieu de l'espace. Un cadrage plus dynamique (vue de l'arrière par exemple) et des réacteurs en marche aurait donné un bon effet je pense.

Voilà! J'ai peut-être un peu trop parlé des défauts sans trop aborder les bons côtés. Ils sont nombreux sur toutes les images!