



Forum: Concours

Topic: Défi concept 3 semaines - Conceptships - Résultats

Subject: Re: Défi concept 3 semaines - thème Conceptships

Posté par: Asturias

Contribution le : 5/4/2014 15:23:14

Je n'ai pas noté parce que je n'y arrive pas mais j'ai pris le temps de commenter tout le monde (j'ai numéroté pour être sûr de n'oublier personne) :

1/ ookka : pas original mais une belle réalisation à tous les niveaux et du coup, une belle image :)

2/ papa_dragon : à mon goût un peu trop surexposé et une belle réalisation aussi.

3/ Vrdian : quelques petits défauts niveau modélisation (ou texturing je ne sais pas) notamment au niveau de la base des pointes des réacteurs. Image réussie dans l'ensemble

4/ Jimoke : je trouve qu'il y a un peu trop de glossy et ça gêne un peu la lisibilité de la modélisation. Ceci dit, le vaisseau fait son petit effet :)

5/ ankhre : ton image est un peu voilée par le glare et les textures sont un peu floues. Les trainées des réacteurs font un peu trop "solides" (je ne sais pas si c'est très clair). Je pense qu'il y avait un bon potentiel pas complètement exploité

6/ BILL : le vaisseau sans être ultra original a son truc à lui. La partie au niveau de la jonction des ailes (entre la jonction et le cockpit) est difficile à lire, je n'arrive pas à capter la forme de la pièce. La mise en scène est plutôt sympa mais le rendu "brouille" un peu le vaisseau.

Il ya un grain ou je ne sais quoi qui donne cet effet là et qui dénote avec les "coups de pinceaux" plus propre qui donne l'effet de chaleur. L'image est "quand même" (je mets entre " car ce sont de petits détails évoqués avant ;)) réussie

7/ Blinder : même si la réalisation aurait pu être améliorée à mon sens :

- réacteur trop "solide" comme ankhre
- explosion au fond n'est pas très jolie et on a l'impression qu'elle passe au dessus du réacteur alors qu'elle est loin derrière
- un peu de motion blur pour donner un dynamisme car on sent que le vaisseau doit aller vite

je trouve que c'est un des concepts les plus originaux de ce défi dans l'idée

8/ imael411 : les raies de lumière sur le réacteur droit sont bizarres et on a l'impression qu'il flotte réacteurs à l'arrêt. C'est une belle réalisation, une image plaisante à voir

9/ yann113 : vaisseau plus "simpliste" mais une image cohérente

10/ Origalde : pitin mais quelle idée de mettre ton vaisseau si loin. Il doit prendre 5% de l'image. Disons que si le thème avait été "la chasse aux ovnis", c'était parfait mais là,

on ne profite pas du tout du travail que tu as effectué parce qu'honnêtement, si on n'a pas vu ton WIP, on ne voit pas grand chose

11/ cpt_mann : dommage que tu n'aies pas fini les textures. Je fais une hypothèse sur le concept : le vaisseau est emmené le plus haut possible par les ballons, lâchent ces derniers et se propulse grâce à ses réacteurs ?

12/ Julkien : à part le fait que les 3 vaisseaux possèdent les mêmes textures (et du coup, le même n° d'identification

), ils ont de la gueule et on sent la puissance et la vitesse dans l'image

13/ TheNightHawk : joli petit vaisseau bien réalisé et une mise en scène plutôt réussie :)

14/ blackcyrilus : j'aime l'idée du Tore (forcément) et la vue est sympa

15/ Stuf34 : une de mes préférées parce que j'aime bien les grands vaisseaux et j'aime l'avant "ouvert" comme ça (et c'est bien réalisé

)

16/ Lambda : un Pod Racer rigolo :). L'effet des hélices et les sorties des réacteurs sont bizarres (on dirait du métal chaud mais du coup pas sur tout le diamètre du réacteur). Les noirs sont vraiment noir et du coup, il y a des parties de la modélisation qu'on ne distingue pas bien.

Voilou, merci BILL pour l'organisation. Je trouve ce format de Défi vraiment bien, ça laisse le temps.