



## **Forum: Concours**

**Topic: Défi concept 3 semaines - Conceptships - Résultats**

**Subject: Re: Défi concept 3 semaines - thème Conceptships**

Posté par: Vrdian

Contribution le : 5/4/2014 15:48:45

Alors pour répondre aux commentaires qu'on m'a fait jusqu'à maintenant:

- Pour les vaisseaux au fond, il sont presque tous à la même distance, mais c'est vrai que j'aurais pu les décaler un peu plus.

- les "dérive" on bien un bord d'attaque droit pour pouvoir s'encastrent parfaitement dans l'aile une fois replié.

- Pour ce qui est des salissures, je voulais essayer de donner un aspect "bien utilisé" et pas super bien entretenu, genre les x-wings.

- Pour la trainée des réacteurs, maintenant que tu me le fais remarquer Stuf34, elle me semble aussi bizarre

(j'ai rajouté la trainée sur PhotoShop, elle n'est pas faite sous Blender)

- Pour la verrière, je ne comprend pas vraiment ce que tu veux dire. Elle est faite avec un shader glossy.

En tout cas merci pour vos commentaires qui font très plaisir

Pour ce qui est de mes commentaires:

**Ookka:** Je n'ai rien à dire sur la mod; et les textures mis à part que c'est vraiment bien. Par contre la composition me donne le "vertige": j'ai vraiment l'impression que ton vaisseau tombe. Le fait qu'il soit vraiment verticale donne un effet de piquet sympa, mais les nuages qui sont penché sur le bas me donne vraiment l'impression qu'il chute.

**Papa\_Dragon:** Je ne suis pas super fan du concept avec des ailes partout (chacun ses goûts!). Mis à par cela, je trouve ton travail excellent. Il y a peut être un peu trop de flou, ce qui donne un effet maquette.

**Asturias:** Le concept est vraiment sympa. Par contre je trouve les différentes zones peut être un peu trop net. Pour ce qui est du texturing, je trouve que ton vaisseau est trop foncé, tu aurais peut être pu ajouter des couleurs clair.

**Jimoke:** Que dire devant cette violence pur et dur? Je suis vraiment fan du côté "il y a de la place pour un canon laser? alors on en ajoute 5!". Par contre je trouve qu'il est trop propre et trop brillant.

**ankhre:** J'aime bien ton vaisseau. Pour ce qui est de la compo je préfère nettement la nouvelle que tu as faite sur ton WIP.

**BILL:** Le concept est sympa, les textures sont bien; rien à redire la dessus. Pour la compo,

j'aime bien le placement général. Ce qui me gêne un peu, c'est les 2 vaisseaux posés, je trouve qu'on a du mal à les différencier; un seul aurait peut-être suffi. Le bleu de la planète est trop saturé à mon goût.

**Blinder:** J'aime bien les concepts; par contre je me pose une question: on va trouver ou les ressources pour construire une structure pareille ?

La Terre manque un peu d'atmosphère. Je trouve que le shader de la structure donne un effet plastique.

**yann113:** Le concept est bien, et la composition aussi. Il manque peut-être un peu de glossy sur ton vaisseau; et quelques étoiles dans l'espace.

**Originalde:** le concept est bien, les textures sont pas mal et la compo rend vraiment bien. Seul point négatif, ta compo ne rend pas hommage aux travaux de détail et texture!

**cpt\_mann:** le concept est vraiment original; j'aime bien le concept ballon pour décoller. La compo est sympa, par contre le décor manque de détail (manque de temps?).

**Julkien:** La mod est bien ainsi que le texturing. Je trouve quand même que ton vaisseau à l'air "gros". Pour la compo, je trouve les trois vaisseaux trop rapprochés, et l'échelle des nuages d'arrière-plan un peu bizarre.

**TheNightHawk:** le concept est sympa, la compo est super. Pour les shaders, j'aurais peut-être mis un peu plus de glossy, et ajouter quelque salissure par-ci par-là.

**blackcyrilus:** Je suis assez impressionné par ton travail! Seul bémol, je trouve qu'il y a beaucoup trop de blanc (manque de temps pour le texturing?)

**Stuf34:** là aussi je suis très impressionnée par le niveau de détail. La compo dans le hangar est vraiment bien; bien que je me demande comment ton vaisseau va faire pour sortir là, ses ailes ont l'air bien plus grande que la porte

Comme déjà dit, les bandes jaunes attirent l'attention; en ajoutant de la couleur à ton vaisseau, tu pourrais peut-être "résoudre" cela.

**Lambda:** le concept est vraiment sympa. Je trouve par contre le vaisseau trop sombre et un peu trop saturé sur la compo. Les flous d'hélice et de réacteur sont un peu bizarres.

**Cricrie88:** La mod et les textures sont vraiment bien. Par contre c'est dommage que tu n'aies pas poussé la compo un peu plus loin.

Voilà donc mes commentaires totalement subjectifs, ou presque. J'espère qu'ils pourront aider certains dans leur projet futur!

Vrdian