



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 11/4/2014 16:04:05

Salut à tous,

J'ai une question existentielle pour créer divers effets et je ne trouve pas de réponse.

Est-ce-qu'il serait possible de bake certaines animations ne fonctionnent pas dans le blender game, comme le système de particule ou le système de création de fumée par exemple, afin d'en faire une texture animé? Comme pour l'eau en fait.

Je vois tellement d'effets complexe dans les jeux nouvelle génération que je me demande quel technique ils peuvent bien utiliser. Je ne pense pas qu'ils n'utilisent que des plans avec alpha mais plutôt des textures animées assez complexe.

Donc si vous pouvez m'éclairer ça serait génial :)