



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Posté par: nobody901

Contribution le : 11/4/2014 16:27:57

Tu peut toujours capturer chaque image de l'image de l'explosion puis les rassembler pour en crée une texture animé.

Pour les explosion le mieux ,a mon avis c'est de crée une texture animé plus des projection de plan.

Pour l'eau regarde Yo Frankie a mon souvenir il y a des rivière.