



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 11/4/2014 16:37:29

Ok donc c'est possible, le problème c'est que j'ai du mal à comprendre le fonctionnement des textures animées avec exactitude... C'est assez complexe à vrai dire...

Mais pas grave, c'est déjà une bonne nouvelle, reste à trouver le tutoriel idéal pour assembler une texture animée.

Il me semble même qu'il y est une fonction dans blender pour extraire chaque images de l'animation, enfin les normals, pour l'eau déjà me semble t'il.

Si tu me confirme que c'est possible alors va falloir que je bosse dessus sérieusement tant les bénéfices peuvent être intéressant :)

Si d'autres on des informations n'hésitez pas :)