



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.**

**Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.**

Posté par: Hook

Contribution le : 11/4/2014 16:58:47

Salut, pour les textures animé faudrait enregistrer l'animation du rendu d'une flamme par exemple et ensuite en faire un tile avec un logiciel de montage avec les différentes frames.. Sinon tes images sont sympa, mais je pense que tu devrais plutôt te focaliser sur un gameplay jouable en premier temps avec tes mécanismes principaux de ton jeu plutôt que de commencer par faire des éléments visuels comme la fumée ou autre..

Le mieux est de faire une version jouable avec des cubes par exemple et de s'attarder en premier lieu sur le gameplay, le reste est du visuel que tu remplacera quand ton jeu sera jouable.

C'est juste un conseil