



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 11/4/2014 17:08:48

Yop salut Hooker95,

C'est un judicieux conseil, d'ailleurs j'aimerais, mais le soucis est que j'attend qu'un ami ou deux (programmeurs) ce décide à se lancer avec moi dans la partie programmation. Donc en attendant j'essais de travailler l'aspect visuel ;)

Puis j'ai soif de connaissance et cette technique, largement utilisé à première vue dans les derniers RPG à la mode, m'intéresse vraiment.

Je pense que tu as raison concernant les titres et le logiciel de montage, je pense utiliser photoshop, mais les titres c'est assez complexe et il me semble que cela doit être assez précis et demande certains calculs. Faut que je trouve des tutoriels adapté les concernant :)

Je te remercie pour le compliment.

Les jeux dernière génération utilisent certainement des plans avec alpha + code pour que les plans soit face caméra et des textures animées, ce qui leurs permet de très jolie effets visuel.