



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Cycles] Loft Sunset - Test CPU/GPU**

**Subject: Re: [Cycles] Maison - Problème rendu GPU**

Posté par: edddy

Contribution le : 13/4/2014 2:34:13

ton bug ajoute carrément un rideau , c'est dingue!

bon ok

c'est étrange vraiment, tu active les deux cartes pour le rendu gpu? ça fait la même chose avec seulement une d'activé?

entre la 560 et la 750 la version de CUDA a changé pas mal, c'est peut-être une raison

(cool un parisien, viens donc au BUGParis le mois prochain

domage que tu sois pas venu la semaine dernière, Christophe aurait p-e eu une idée)