



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Cycles] Loft Sunset - Test CPU/GPU**

**Subject: Re: [Cycles] Maison - Problème rendu GPU**

Posté par: Alky

Contribution le : 13/4/2014 18:03:36

Merci pour ton retour Pierre !

C'est vraiment cool "SheepIt!", ça m'aide beaucoup pour mes tests d'animation, par contre là je ne peux pas l'utiliser car mon .blend fait 250mo (bake du cloth oblige). Je ne peux pas garantir les 20mn d'un QuadCore (download inclus) ...

Je vais faire quelque recherche encore mais c'est dur de mettre un nom sur ce phénomène ...

"

Encore merci pour vos réponses !