



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Cycles] Loft Sunset - Test CPU/GPU**

**Subject: Re: [Cycles] Loft Sunset - Final / Problème rendu GPU**

Posté par: mistercroche

Contribution le : 14/4/2014 9:43:26

salut,

sympa ton wip ;)

je calcule depuis 6 mois avec la série 7xx ( titan et gtx 780) il n'y a aucun probleme de rendu, j'ai également une 560 ti et une 580 qui font le boulot sans créer d'artéfact, la serie 7xx marche tres bien avec les autres CG mais seulement depuis la 2.69

sinon à mon avi, tu utilises une camera avec un grand angle si vaste que ton escalier s'en trouve complètement déformé... les points de fuites de ta pièce semble se trouver vers le rideau ou à peine plus loin ce qui est impossible avec un oeil humain... du coup on perd complètement le réalisme et ça fait 3D ou jeu vidéo (pour mieux respecter la vision humaine: objectif vers + ou - 50 avec une image en 21/9 focalisée au centre et défocalisée sur les coté )

pour un resultat final en film, en respectant par principe le standard TV on utilise au max une focale 35 (cinema) déjà trop ouverte pour reproduire une vision interieure + un format 16/9 - 1920x1080. Mais on est en 2014 plus ou moins habitué à ce type de focale sans que ça choque trop...