



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Cycles] Loft Sunset - Test CPU/GPU**

**Subject: Re: [Cycles] Loft Sunset - Final / Problème rendu GPU**

Posté par: Crus-T

Contribution le : 14/4/2014 15:09:26

Salut,

Je vais bientôt travailler avec une GTX 750ti et j'ai un peu fouillé ce qui se disait sur cette carte et Cycles.

Apparemment elle utilise CUDA 5.0, qui n'est pas encore compilé par défaut dans Blender 2.70.

Tu peux essayer de compiler CUDA 5 avec Blender (

<http://wiki.blender.org/index.php/Dev:2.6/Source/Render/Cycles/Building>) ou récupérer une version précompilée sur la net (

<http://blenderartists.org/forum/showthread.php?327909-Cycles-NVidia-MAXWELL-Benchmarks&p=2602924&viewfull=1#post2602924>)

N'hésites pas à me dire si ça corrige ton bug, je suis intéressé :)