



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Cycles] Loft Sunset - Test CPU/GPU

Subject: Re: [Cycles] Loft Sunset - Final / Problème rendu GPU

Posté par: Alky

Contribution le : 14/4/2014 21:26:23

Merci les gars pour vos conseils!

Mistercroche, effectivement j'ai une focal de 25 qui est limite fisheye. Je vais revoir ça avant les prochains rendu

Sinon comme dit Crus, le problème n'est pas les 7xx mais la nouvelle architecture, MAXWELL. Je vais essayer les versions compiler CUDA 5.0 et je reviens très vite !

Encore un UP avec le Rideau final (toujours le bug ...) :

<http://youtu.be/4WEagLew4CA>

Alky